

# Efekt kůže na nábytku: Jak dodat dřevěným povrchům trendový vzhled

Společnost ADLER se zaměřuje na aktuální designové trendy a vyvíjí řešení, která uživatelům umožňují vytvářet moderní a trendové povrchy. Efekt kůže dodává nábytku sofistikovaný vzhled. V tomto průvodci vám krok za krokem ukážeme, jak si tento efekt můžete snadno vytvořit.

S laky ADLER můžete dřevěným povrchům dodat sofistikovaný a jedinečný kožený styl. Efekt kůže ADLER dodá vašemu nábytku vzhled a pocit kůže a udělá z něj skutečný poutač pozornosti. Ideální pro truhláře, kteří chtějí svým zákazníkům nabídnout něco výjimečného!

**Je to tak jednoduché: Kožený efekt v pěti krocích:**

 04.10.2024

## Použité produkty



Pigmpur G50



Aduro Legnopur



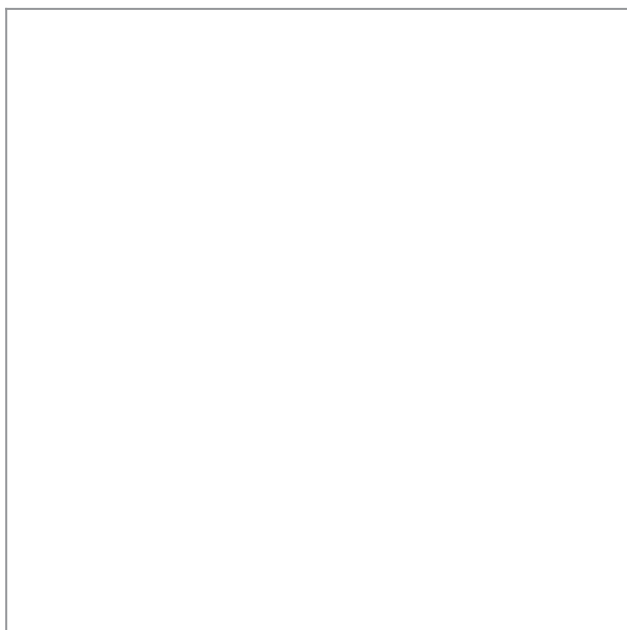
Aduro Crackle-Effect Base

## Pracovní kroky



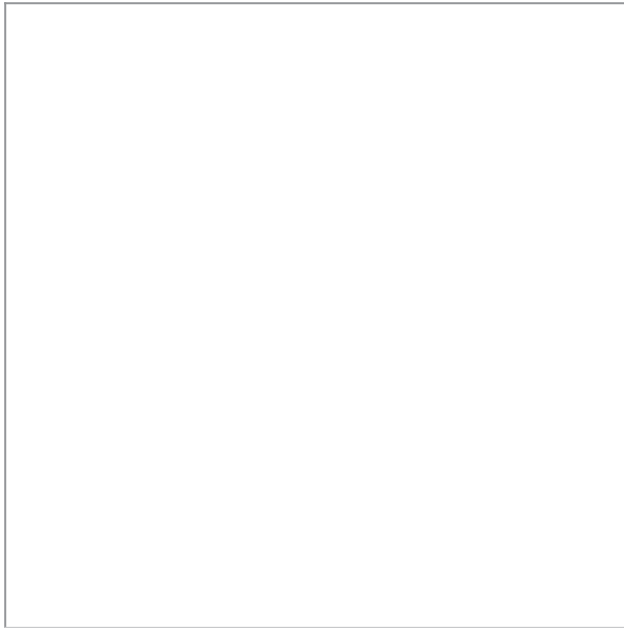
### Krok 1: Zvolte povrch

Použijte nosné podkladové materiály, jako jsou broušené panely opatřené fólií nebo MDF desky základované plničem resp. dýhované dřevotřískové desky.



### Krok 2: Broušení

Před lakováním povrch přebruste, abyste povrch optimálně připravili na vzhled kůže.



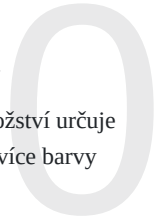
### **Krok 3: Aplikujte Pigmpur**

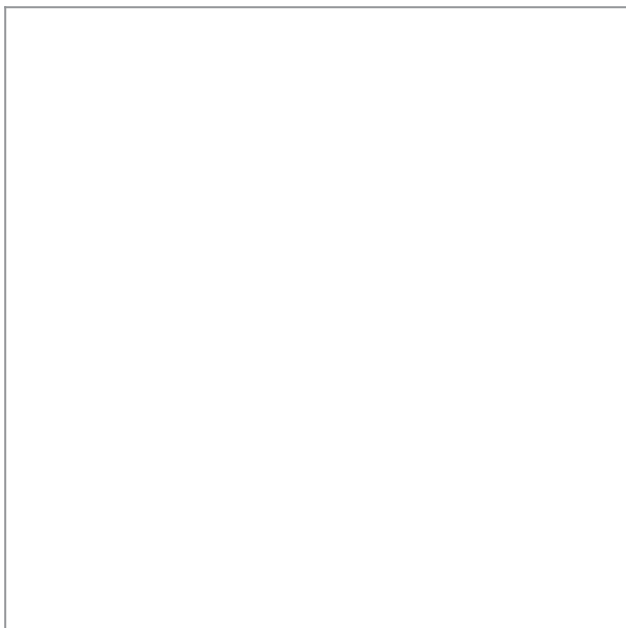
**ADLER Pigmpur** naneste rovnoměrně v požadované barvě a nechte schnout 2 až maximálně 5 hodin.



### **Krok 4: Aduro Crackle-Effect**

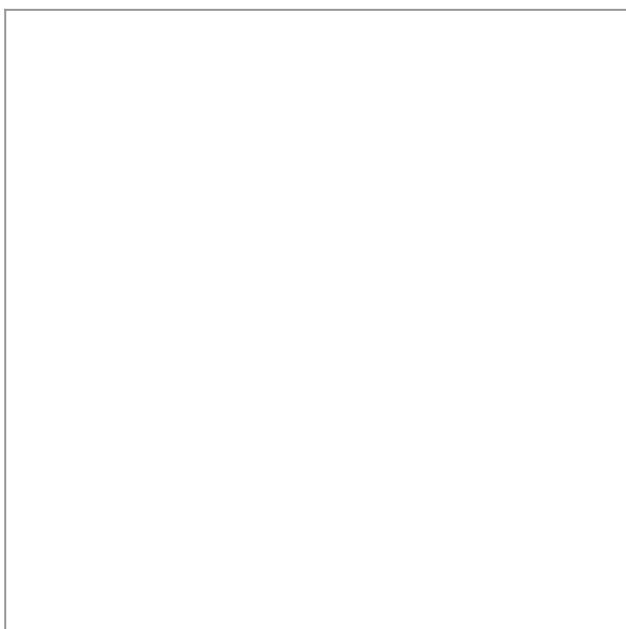
Naneste vrstvu **Aduro Crackle-Effect Base**. Množství určuje strukturu: méně barvy vytvoří jemné praskliny, více barvy vytváří větší praskliny.





## Krok 5: Finální lakování

Po 1 – 3 hodinách naneste Pigmpur v požadované barvě. Pro dodatečnou ochranu a lesk můžete po 3 – 8 hodinách nanést **Aduro Legnopur** pro požadovanou úroveň lesku.



### **PROFI TIP** od aplikačních odborníků ADLER:

„Použijte efekt praskajícího laku na plochy do jednoho čtverečního metru, abyste dosáhli rovnoměrného vzoru prasklin.“

### **Hledáte další inspiraci?**

Objevte ještě výjimečnější povrchy v naší **brožůře s efekty**. Zde naleznete mnoho dalších vzrušujících efektových povrchových úprav pro vaše projekty!

## Galerie



